



SIMULACRO 1: PROPUESTA DE ESQUEMA.

CON MOTIVO DEL 60 ANIVERSARIO DESDE LA FIRMA DEL TRATADO DE ROMA, QUE SENTÓ LAS BASES DE LA UNIÓN EUROPEA: SITUACIÓN ACTUAL DE LA UE. PRINCIPALES RETOS FUTUROS DE LA UE. PAPEL DE LAS TIC EN EL MARCO EUROPEO.

INTRODUCCIÓN

- Comunidad política de derecho constituida como **organización internacional** nacida para propiciar y acoger la **integración y gobernanza** en común de los **Estados** y los **pueblos de Europa**.
- Historia:
 - Orígenes: CEE (Roma), Euratom (Roma), CECA
 - Nombrar algunos tratados importantes: Acta Unica europea (1986 - mercado único), Maastricht (TUE 1-nov-1993), Lisboa
- Globalización y retos económicos
- Promesa: Situación actual, retos futuros, las TICs como vector del cambio

SITUACIÓN ACTUAL

- **28 estados miembros* (27 sin Reino Unido).**
- Brexit
- Estados Miembros **ceden competencias** a la UE
 - Aplicación normativa Reglamentos, directivas
 - Ejemplos: Política monetaria, pesquera, comercial común, medio ambiental...
 - <https://goo.gl/ueed9X>
- Espacio común de libertad, seguridad y justicia sin fronteras. Libre circulación de personas (art 3.2 TUE)
- Política exterior de seguridad común

- **Zona Euro** (19 países). Datos PIB (incremento 1,7 2016).
- Política monetaria en manos del BCE, y materializada por los Bancos Centrales de los EM de la EuroZona.
- Recursos para mayor cohesión económica y social
 - Fondos Estructurales Europeos y de Inversión (gestión compartida)
 - Subvenciones
 - Contratos
- **Evolución económica**
 - Inicialmente se siguen políticas keynesianas
 - Después restricción del gasto público y deficit (austeridad)
 - Necesidad de una mayor integración y coordinación → hacia unión económica y monetaria (divergencias entre países)
 - Medidas:
 - Pacto fiscal Europeo (tratado de Estabilidad, coordinación y gobernanza)
 - Semestre Europeo
 - MEDE (Mecanismo europeo de estabilidad)
 - Unión bancaria



- **Estado del bienestar**
- **Inmigración:** Punto importante de atracción de inmigrantes. Política de inmigración común en aspectos básicos
- Políticas de cohesión territorial y de empleo
- Medio ambiente: Fuerte actor a nivel internacional

PRINCIPALES RETOS FUTUROS DE LA UE

- **Brexit**
 - Impacto económico.
 - Negociación de salida:
 - Situación en la que quedarán los ciudadanos europeos residentes en Reino Unido
- **Desafección** e incremento del populismo euroesceptico
 - Participación ciudadana en las actividades y decisiones de la unión europea
- **Fortalecer el peso internacional** de los EEMM
 - hacer frente al aumento de la competitividad de otros países internacionales.
 - USA, Rusia, China....
- **Recuperación económica**
 - Fomentar la unidad económica de los diferentes EEMM, para intentar evitar desigualdades.
 - Mejorar la productividad y competitividad de las empresas
- Consolidación del sistema financiero (Unión bancaria)
- **Unión fiscal.** Distinto nivel de integración???
- Lucha contra la evasión fiscal
 - Acciones:
 - Directiva 2016/1164, normas contra las prácticas de evasión fiscal
 - Paquete de lucha contra la evasión fiscal.
- **Inmigración y refugiados**
 - Dudas acerca del sistema Schengen
- **Seguridad y Terrorismo**
- Medio ambiente
 - Europa 2020 => 20/20/20, 2030 40/27/27
 - menos emisiones, eficiencia de uso, energías renovables
- **Desempleo**
 - Febrero 2017 9,5% (Zona Euro)
 - Lucha contra la pobreza
- Envejecimiento de la población

PAPEL DE LAS TIC EN EL MARCO EUROPEO

- TFUE título XIX
 - atribuye a las Instituciones Europeas la tarea de estimular y apoyar la investigación y el desarrollo tecnológico → mejora de la competitividad y el bienestar social
- Para mejorar situación económica → **Europa 2020:**
 - Prioridades:
 - Crecimiento sostenible
 - Crecimiento integrador



- Crecimiento inteligente
 - Una agenda digital para Europa: fomentar el crecimiento y la creación de empleo a través de las TIC.
- Economía basada en el conocimiento e innovación
- Objetivo 2020: 3% PIB en innovación
- Horizonte 2020: 80.000 millones

- **Mercado único digital:**
 - Movilizar 415 miles de millones anuales
 - Enfoque global para aprovechar las oportunidades del ecosistema digital
 - Obstáculos
 - Compras online: 54% empresas americanas, 42% empresas nacionales, 4% empresas europeas
 - Pilares:
 - Mejorar el acceso de los ciudadanos y las empresas a los servicios digitales
 - Fomentar un entorno apropiado para que las redes y servicios digitales prosperen.
 - Maximizar el potencial de crecimiento de la economía y sociedad digital
 - Objetivos:
 - Reglas de protección de datos comunes
 - Continuar las reformas en telecomunicaciones
 - Hacer las reglas del copyright más simples y claras
 - Simplificar las compras en línea
 - Facilitar la creación de startup (Atracción de inversión)
 - Fomentar el aprendizaje digital
 - Mismo contenido y servicios online independientemente del País.

- Otros: Control de fronteras, visados....

CONCLUSIÓN